@Junkie 2.0 – Globe CKC

Theater

Roos heeft geen Facebook! Dit kan toch niet!? Haar beste vrienden Tim en Thomas maken een profiel voor haar aan. Ze raakt al snel vertrouwd met posten, tweeten, liken, bloggen en vloggen. Wanneer ze een grap post waarin Thomas het doelwit is krijgt ze meer likes als ooit tevoren. Wat begint als een grap loopt als snel uit de hand. Een dynamische voorstelling met een aangrijpend einde over jongeren die verstrikt raken in het wereldwijde web. Door de digitale revolutie en internet op mobiele telefoons staan we non-stop in verbinding met de rest van de wereld. Handig, maar het heeft zo haar keerzijdes. @Junkie 2.0 is een interactieve theatervoorstelling over cyberpesten, sexting, maakbare identiteit en privacy op internet. In het nagesprek worden deze thema,Äôs behandeld en worden de leerlingen op speelse wijze geconfronteerd met haar eigen internetgebruik.

Er volgt een bevestigingsbrief per activiteit met extra informatie

Geschikt voor:
Gemengd, Gymnasium, Havo, Havo/Vwo, ISK (internationale schakel klas), Mavo, Mavo/Havo, Praktijkonderwijs, SO, VMBO, VMBO (KB), VMBO (LWOO), VMBO (TL), VMBO TL/Mavo, VMBO (BB), VMBO (GL), Vwo

Aanvullende activiteit informatie

Naam:	@Junkie 2.0
Aanbieder:	Globe CKC
Leerjaren:	1, 2, 3, 4, 5, 6
Aantal lessen:	1
Uitvoering op school:	Ja
Duur (in minuten):	80
Startdatum:	01-06-2026
Einddatum:	31-07-2027
Prijs per:	Groep
Max. aantal leerlingen:	32

